

资源

先天性巨细胞病毒可以治疗吗？

如果您的宝宝患有先天性巨细胞病毒，医疗服务提供者可能会建议他们服用抗病毒药物。这种药物可能有助于宝宝的听力和健康发育。并非所有治疗都需要药物。患有先天性巨细胞病毒的婴儿可通过早期干预计划 (Early Intervention Program, EIP) 获得所需的支持。EIP 可以帮助他们提高沟通、语言和社交能力。

如果我的宝宝听力“正常”，他们还会患先天性巨细胞病毒吗？

有些听力损失的婴儿可能在新生儿听力检查中表现良好，但仍然患有先天性巨细胞病毒。从医院回家后，对宝宝进行监护非常重要。如果您的宝宝开始出现先天性巨细胞病毒的征象，如听力损失，您应该与孩子的医疗服务提供者谈论您的担忧。“良好听力检查表”可作为识别宝宝听力损失可能征象的指南。

纽约州卫生厅 (New York State Department of Health)

www.health.ny.gov/diseases/communicable/cytomegalovirus/fact_sheet.htm

疾病控制和预防中心 (Centers for Disease Control and Prevention)

www.cdc.gov/cmV

纽约州早期听力和检测干预计划 (New York State Early Hearing and Detection Intervention Program)

www.health.ny.gov/community/infants_children/early_intervention/newborn_hearing_screening/



先天性巨细胞病毒是导致儿童非遗传性听力损失的主要原因。

先天性巨细胞病毒
(CMV) 检测与
您的宝宝



Department
of Health



Department
of Health



对于孕妇或可能怀孕的人

什么是先天性巨细胞病毒

(cytomegalovirus, CMV)?

(英语发音为 sy-toe-MEG-a-low-vy-rus)

巨细胞病毒是一种病毒，可影响所有年龄段的人。它会引起轻微的流感样症状，但通常不会让人生病。当孕妇感染巨细胞病毒后，可能会传染给发育中的婴儿。出生时感染巨细胞病毒的婴儿即患有先天性巨细胞病毒。

患有先天性巨细胞病毒的婴儿可能会出现健康问题，例如听力损失或视力丧失、发育迟缓和癫痫发作。他们也可能生来就有小头畸形。

有些患有先天性巨细胞病毒的婴儿在出生时会有一些医生可以看到的征象。其他婴儿在出生时没有任何先天性巨细胞病毒的征象。

听力损失是先天性巨细胞病毒感染的最常见症状。它可能在出生时就存在，也可能在以后的生活中出现。

我如何判断宝宝是否患有先天性巨细胞病毒？

纽约州所有新生儿出生后都要接受听力检查。这种听力检查快速无痛，可以在宝宝熟睡时进行。在您出院之前或之后，您的宝宝可能需要再次接受听力检查。如果是这样，您宝宝的医疗服务提供者应该对您的宝宝进行先天性巨细胞病毒检测。这项检查可以使用宝宝的唾液或尿液进行。检查结果可以显示宝宝是否有先天性巨细胞病毒感染，这种感染可能会导致健康问题。

良好听力检查表

出生至 3 个月

- 当周围有日常声音或声响时会变得安静
- 对响声有反应：宝宝惊吓、眨眼、停止吸吮、哭闹或醒来
- 醒着时会发出轻柔的声音，宝宝会咯咯地笑

3 至 6 个月

- 眼睛或头转向声响、人声、发出声音的玩具或正在吠叫的狗
- 开始发出类似语言的声音：“嘎”、“哦”、“吧”以及 p、b、m 等发音
- 对语调的变化做出反应

6 至 9 个月

- 对轻柔的声音，尤其是说话声有反应
- 对自己的名字有反应
- 能听懂简单的单词：“不”、“再见”、“果汁”
- 发出咿咿呀呀的声音：“哒哒哒”、“妈妈妈”

9 至 12 个月

- 对轻柔和响亮的声音都有反应
- 重复单个单词和发音
- 当被问及喜欢的玩具或食物时，会指给对方看

12 至 18 个月

- 使用 10 个或更多单词
- 听从简单的口语指令：“去拿球”
- 指着人、身体部位或玩具

18 至 24 个月

- 使用 20 个或更多单词
- 结合两个或多个单词“更多果汁”、“那是什么？”
- 在单词开头使用多种不同的辅音：b、g、m
- 听简单的故事和歌曲

2 至 3 岁

- 使用包含两三个单词的句子
- 2 岁时，孩子的语言在某些时候 (25%-50%) 可以被理解
- 3 岁时，孩子的语言大部分时间 (50%-75%) 都能被理解
- 遵循两步指令“去拿球，放进箱子内”

改编自加州卫生服务厅 (California Department of Health Services) 的清单。

如果您担心宝宝的发育，请与他们的医疗服务提供者沟通。